



<b>CARRERA</b>	Tecnatura Superior en Análisis de Sistemas con Orientación en Redes Informáticas			
<b>DOCENTE</b>	Severiano, María Rosa del Valle			
<b>UNIDAD CURRICULAR</b>	<b>Período</b>	<b>Año</b>	<b>Régimen</b>	<b>Hs. Cátedra</b>
Taller de Programación de Sistemas Multiusuarios	2023	3°	2° Cuatrimestre	4

## 1. FUNDAMENTACIÓN

El desarrollo tecnológico del Hardware, el crecimiento de las redes de área local LAN y de las telecomunicaciones permitieron conectar computadoras para la transferencia de datos a alta velocidad. Esto dio origen al concepto de "Sistemas multiusuarios", con la capacidad de atender a varios usuarios simultáneamente.

La industria moderna requiere de profesionales con conocimientos de las técnicas de diseño y desarrollo de sistemas distribuidos y de tiempo real.

El estudiante aprenderá a utilizar los procesos y las técnicas estudiados en las materias ya cursadas para emplear diferentes métodos para abordar problemas de Instalación, Configuración y Administración de Sistemas Multiusuarios, estudiando detenidamente las características de los escenarios.

Debido a que en la actualidad, el acceso es mayormente a través del uso de Internet, se propone la realización de un proyecto en el cual los alumnos desarrollaran una página web para un emprendimiento particular, con acceso de diferentes usuarios a información y base de datos.

Se hará uso de aplicaciones específicas para el desarrollo del proyecto y la aplicación de PHP, MySQL, HTML, JavaScript y CSS; integrando todos los conocimientos previos que tienen los alumnos.

## 2. OBJETIVOS Y PROPÓSITOS

Objetivos del alumno:

- ✓ Comprender el funcionamiento y características de los distintos gestores de contenidos.
- ✓ Identificar las características de las aplicaciones propuestas y aplicarlas a un caso concreto
- ✓ Identificar las opciones expuestas de los lenguajes a nivel de diseño.

Propósitos del docente:

- ✓ Orientar la búsqueda, el uso y el análisis de la información para el autoaprendizaje.
- ✓ Promover el aprendizaje basado en problemas.
- ✓ Preparar al alumno para diseñar, programar, mantener y evaluar programas multiusuarios.

## 3. NÚCLEOS PROGRAMÁTICOS

- A) Introducción a los sistemas multiusuarios. Características. Acceso compartido a bases de datos. Manejo de transacciones, tablas y registros en tiempo real. Planificación de tareas y análisis temporal. Herramientas y métodos de desarrollo. Plataformas y estándares para los sistemas distribuidos. Modelos de comunicación entre programas. Integración de componentes. Adaptación del diseño externo a los requerimientos del usuario. Problemas de diseño de componentes distribuidos. Uso de CMS, HTML, PHP, Java Script y servidores de páginas web.

### BIBLIOGRAFÍA ESPECÍFICA NÚCLEO A

AUTOR	TITULO	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN
ConocimientosWeb.net	Curso Sistemas multiusuario	<a href="https://conocimientosweb.net/dcmt/ficha23365.html">https://conocimientosweb.net/dcmt/ficha23365.html</a>	2023
Cátedra	Material específico de la cátedra		2023



**B) Proyecto Integrador:** Diseño y análisis de un sistema distribuido específico: sitio web de un emprendimiento, mediante el uso de aplicaciones que el alumno considere pertinentes.

#### BIBLIOGRAFÍA ESPECÍFICA NÚCLEO B

AUTOR	TITULO	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN
WampServer	WampServer	<a href="https://www.wampserver.com/en/">https://www.wampserver.com/en/</a>	2023
BootStrap	BootStrap	<a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>	2023

#### 4. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE

- ✓ Exposición de temas teórico-prácticos a cargo del docente, siguiendo el cronograma de contenidos de la materia, que serán abordados en su secuenciación y grado de profundidad al integrarse en actividades formativas en el marco de la planificación del proceso de enseñanza y aprendizaje.
- ✓ Motivación para que el alumno realice prácticas de laboratorio en sus hogares.

#### 5. EVALUACIÓN

##### CRITERIOS

- ✓ Participación en los trabajos individuales propuestos.
- ✓ Coherencia, compromiso y responsabilidad en las tareas.
- ✓ Presentación de los avances en tiempo y forma.
- ✓ Aplicación de los conocimientos y técnicas en los trabajos.

##### INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

- ✓ Informes de experiencias escritas y orales del taller que se propone.
- ✓ Proyecto evaluativo de los contenidos desarrollados en clases.

##### PARA OBTENER LA REGULARIDAD

- ✓ Asistencia mínima del 80%.
- ✓ Participación constante en los medios que se usen para el dictado de clases.
- ✓ Presentación y aprobación del 90% de los informes.
- ✓ Aprobar el proyecto final con nota mínima de 5 (cinco).

##### PARA OBTENER LA PROMOCIONALIDAD

- ✓ Asistencia mínima del 90%.
- ✓ Participación constante en los medios que se usen para el dictado de clases.
- ✓ Aprobar el proyecto final con nota mínima de 8 (ocho).

##### PARA RENDIR LA UNIDAD CURRICULAR EN CALIDAD DE REGULAR

- ✓ Examen escrito u oral con nota mínima de aprobación de 4 (cuatro).

##### PARA RENDIR LA UNIDAD CURRICULAR EN CALIDAD DE LIBRE

- ✓ La unidad curricular no puede ser rendida en calidad de alumno libre.

#### 6. MATERIALES PARA EL APRENDIZAJE

- ✓ Pizarra y marcadores.
- ✓ Proyector y parlantes.
- ✓ Videos, archivos PDF.
- ✓ Computadora de uso personal para el desarrollo del proyecto.



### 7. Distribución en el tiempo de las actividades y contenidos programados

Núcleo	Agosto			Septiembre			Octubre			Noviembre									
Núcleo A			15 16	2 23	29 30	5 6	12	13											
Núcleo B								19 20	26 27	3 4	10	11	17 18	24 25	31	1 8	7		
PROYECTO FINAL Y RECUPERACIÓN																	14 15	21 22	
SEMANA DE CONSULTA																			28 29
	Cierre de notas			Clases			Semana de consulta												

Firma Docente